



DOMINO

La ferme



Le domino est un jeu pour apprendre à l'enfant à associer des images entre elles.

Avant de jouer

Commencer par étaler toutes les cartes sur la table pour découvrir les images. Retourner les dominos pour cacher les images et bien les mélanger.

- À 2, chacun pioche 7 dominos et les pose devant lui, faces visibles.

- À 3 ou 4, chacun pioche 5 dominos. Les dominos restants forment la pioche.

Le jeu

Le plus jeune joueur pose le domino de son choix. Puis, c'est au joueur suivant de jouer. Il regarde sur ses dominos s'il a une des deux images du premier domino :

- S'il a un domino qui correspond, il le pose à droite ou à gauche du premier domino.

- S'il n'a aucun domino qui correspond, il pioche. S'il tire un bon domino, il le pose, sinon il passe son tour et c'est à son voisin de gauche de jouer ...

Le gagnant

Le premier joueur qui a posé tous ses dominos gagne la partie. Si personne ne peut plus poser de domino, c'est celui à qui il en reste le moins qui gagne.

Contenu : 28 cartes



Avec les jeux loto - domino - memory® Ravensburger, votre enfant développe ses facultés d'observation, d'association et de mémorisation !

Illustrations : Nina Caniac
© 2019
www.ravensburger.com



Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

Couleurs et données techniques susceptibles d'être modifiées

Ravensburger