

Rüdiger Dorn

VEGAS

Risque le tout pour le tout !

IDEE DU JEU

Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'œil de Las Vegas.

Six casinos peuvent être visités, chacun d'eux présentant une valeur de dé et une somme totale d'argent pouvant y être gagnée différentes. Round après round, les mêmes questions vont se poser : où devrais-je placer mes dés afin d'obtenir la majorité à cet endroit ? Où mes adversaires vont-ils placer leurs dés ? Et où puis-je peut-être prendre une somme rondelette à un adversaire et la mettre dans mes poches ?

Mais soyez prudent, ce genre de lutte autour des gros billets peut mal tourner - et à la fin, c'est un troisième larron qui en profite !

Le vainqueur est le joueur le plus riche après quatre rounds.

MATERIEL DU JEU

40 dés (8 dans chaque couleur de joueur)

6 casinos (chacun avec un symbole de dé 1-6)

54 billets

(5 de \$60,000, \$70,000, \$80,000 & \$90,000 ;

6 de \$10,000, \$40,000 & \$50,000 ;

8 de \$20,000 & \$30,000)

1 carte 1^{er} joueur

Avant votre première partie, retirez soigneusement les 6 casinos de leur planche.



IDEE DU JEU

Les joueurs incarnent des ambeurs tentant leur chance à Las Vegas

Round après round, ils placent leurs dés dans les casinos afin d'y être majoritaires

Le joueur le plus riche est le vainqueur

Si vous lisez cette règle pour la première fois, ne tenez pas compte du texte figurant dans la colonne de droite. C'est un petit résumé des règles destiné à vous rafraîchir rapidement la mémoire et à vous replonger ultérieurement dans le jeu.

INSTALLATION DU JEU

Placez **les 6 casinos** côte à côte au centre de la table dans l'ordre numérique (*voir photo*).

Mélangez **les 54 billets** et empilez-les face cachée à côté des casinos. Après cela, placez un certain nombre de billets au dessus des casinos : ajoutez des billets à un casino jusqu'à ce que la somme totale placée sur ce casino soit *supérieure ou égale* à \$50,000. Lorsque plusieurs billets ont été ajoutés à un casino, placez-les de façon à ce que toutes leurs valeurs soient clairement visibles (*voir photo*).

Chaque joueur reçoit les 8 dés de la couleur de son choix.

Le joueur le plus âgé reçoit la carte 1^{er} joueur.



DEROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule en quatre rounds ; lors de chaque round, chaque joueur aura la possibilité, à son tour, de lancer ses dés 4 ou 5 fois.

Le joueur le plus âgé commence (carte 1^{er} joueur), puis le jeu se déroule en sens horaire.

A votre tour, lancez *tous* les dés qu'il vous reste (tous les 8 au début du round, puis de moins en moins au fur et à mesure que le round progresse). Vous devez ensuite choisir exactement *une* des valeurs obtenues et placer *tous* les dés de cette valeur dans le casino correspondant (peu importe si vous ou un autre joueur avez déjà ou pas placé des dés dans ce casino).

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer ses dés et de les placer, etc. jusqu'à ce que *tous* les joueurs aient placé *tous* leurs dés.

Exemple : au milieu d'un round, **Benno** lance ses 5 dés et obtient quatre 3 & un 5. Il choisit les quatre 3 et les ajoute tous les quatre au casino « *Miracle* » (il n'aurait pas pu choisir de n'en ajouter qu'un, deux ou trois !).

Lors de son tour suivant, **Benno** lancera simplement son dernier dé et l'ajoutera au casino correspondant.

INSTALLATION DU JEU

• Placez les casinos

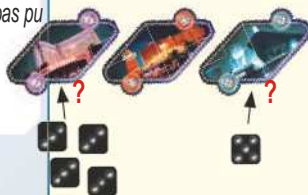
• Mélangez les billets, puis ajoutez au moins \$50,000 à chaque casino

• Attribuez à chaque joueur 8 dés de la même couleur



DEROULEMENT DU JEU

A votre tour, lancez tous vos dés - puis ajoutez tous les dés d'une même valeur au casino correspondant



S'il ne vous reste plus de dé, vous devez passer votre tour jusqu'à la fin du round (il est donc possible qu'il n'y ait plus qu'un seul joueur ayant encore des dés et que celui-ci joue plusieurs fois de suite à la fin d'un round).

Lorsque le dernier joueur a placé son dernier dé dans un casino, les casinos payent :

Tout d'abord, examinez *chaque* casino pour déterminer si 2 joueurs ou plus y possèdent le *même* nombre de dés. Si c'est le cas, *chaque* joueur concerné remet tous ses dés concernés dans sa réserve.

Exemple 1 : dans le casino « Palazzo », **Anna** a placé 5 dés, **Benno** & **Carla** en ont placé 3 chacun et **Denny** en a placé 1. **Benno** & **Carla** reprennent chacun leurs 3 dés.

Exemple 2 : dans le casino « Gold Rush », **Anna** & **Carla** ont placé tous deux 2 dés alors que **Benno** & **Denny** en ont placé chacun 1 : tous les joueurs reprennent leurs dés.

Ensuite, il est temps de répartir les billets du premier casino. Le joueur y possédant le *plus* de dés reprend tous ses dés de ce casino (il les remet dans sa réserve) et reçoit le billet de plus grande valeur de ce casino. Les autres billets de ce casino sont attribués aux autres joueurs dans l'ordre décroissant du nombre de leurs dés figurant dans ce casino.

S'il n'y a pas assez de billets pour tous, les joueurs restants reprennent leurs dés et ne reçoivent rien.

S'il reste des billets dans le casino après distribution, reprenez ces billets et placez-les, face cachée, sous la pile des billets.

Les cinq autres casinos payent de la même façon. Tout billet gagné par un joueur est placé devant lui, face cachée.

Exemple 1 : **Anna** reçoit le billet de \$80,000 et **Denny** le billet de \$30,000. Le billet de \$10,000 est placé sous la pile de billets.

Exemple 2 : **Benno** reçoit le billet de \$40,000. L'autre billet est placé sous la pile de billets.

Exemple 3 : **Carla** reçoit le billet de \$70,000 et **Benno** le billet de \$20,000. **Denny** ne reçoit rien.

Le round suivant

Réalimentez les six casinos avec des billets de façon à ce que chaque casino soit doté d'au moins \$50,000 (Cf. *Installation du jeu*).

Le joueur situé à la gauche du précédent 1^{er} joueur reçoit la carte 1^{er} joueur et commence le round suivant ...

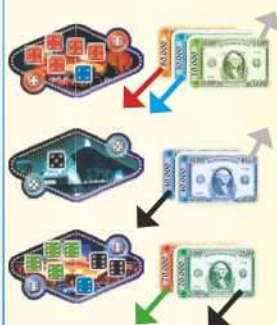
Les joueurs qui n'ont plus de dé doivent passer leur tour

Important !

Les joueurs ayant le même nombre de dés dans un casino ne reçoivent rien !



Le joueur avec le plus grand nombre de dés dans un casino reçoit le billet de plus grande valeur, etc.



Réalimentez chaque casino avec au moins \$50,000 pour le round suivant
Transférez la carte 1^{er} joueur

FIN DU JEU

Le jeu se termine à la fin du quatrième round et les joueurs comptent leur argent. Le joueur le plus riche est le vainqueur. Toute égalité est tranchée en faveur du joueur détenant le plus grand nombre de billets ; s'il y a toujours égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.

Variante (2 à 4 joueurs)

Toutes les règles précédentes s'appliquent, avec les exceptions suivantes : Au début de chaque round, les joueurs reçoivent, en plus des 8 dés de leur couleur, des dés supplémentaires d'une couleur neutre, non utilisée (nous vous recommandons d'utiliser les dés blancs) :

- à 2 joueurs, chaque joueur reçoit 4 dés blancs (= 12 dés au total)
- à 3 ou 4 joueurs, chaque joueur reçoit 2 dés blancs (= 10 dés au total) (à 3 joueurs, les deux dés blancs restants sont lancés par le 1^{er} joueur au début de chaque round et placés dans les casinos correspondants).

A votre tour, vous devez lancer vos dés neutres avec ceux de votre propre couleur puis les placer comme s'il s'agissait tous de dés de votre couleur.

Exemple : **Carla** obtient deux 1 avec deux dés de sa couleur et un 1 avec un dé blanc ; elle obtient également un 5 avec un dé de sa couleur et un 6 avec un dé blanc. Elle peut maintenant choisir entre placer tous ses trois 1, son propre 5 ou le 6 neutre.

A la fin d'un round, les dés neutres sont pris en compte comme s'ils appartenaient à un joueur supplémentaire (fictif). Les billets gagnés par ce joueur fictif sont replacés sous la pile de billets.

Exemple 1 : le billet de \$80,000 revient au joueur blanc fictif (et est donc placé sous la pile de billets); **Benno** reçoit le billet de \$30,000.

Exemple 2 : **Carla** reçoit le billet de \$70,000 et le joueur blanc fictif reçoit le billet de \$40,000 (remis sous la pile de billets); **Anna** ne reçoit rien.

Si vous avez des critiques, des questions ou des suggestions sur ce jeu, merci de nous contacter :
alea

Postfach 1150

D - 83233 Benu am Chiemsee, Allemagne

Fon: 0049 - 8051 - 970720 | Fax: 0049 - 8051 - 970722

E-Mail: info@aleaspiele.de | www.aleaspiele.de

© 2011 Rüdiger Dom

© 2012 Ravensburger Spieleverlag



230513

FIN DU JEU

Le jeu se termine après quatre rounds

Le joueur le plus riche est le vainqueur

VARIANTE

Chaque joueur reçoit des dés supplémentaires neutres :
4 (à 2 joueurs) ou 2 (à 3 ou 4 joueurs)

Placez les dés neutres comme s'il s'agissait de dés de votre propre couleur

